«УЗГОДЖЕНО» «УХВАЛЕНО»

Директор Сєвєродонецького Засідання кафедри гуманітарних дисциплін

багатопрофільного ліцею протокол № 3 від 22.02.2021 О.А.Скурідіна голова кафедри Міхнєвська Н.В.

**П О Л О Ж Е Н Н Я**

**про проведення ХІV регіональної інтелектуально-розважальної онлайн-гри**

**«*Гуманітарна карусель-2021»***

**«Ми є. Були. І будем ми! Й Вітчизна наша з нами!» (за І.Багряним),**

**присвяченої 30 річчю незалежності України**

1. **МЕТА:**
   * створення умов для розвитку творчих здібностей учнів, їх самореалізації;
   * сприяння підвищенню інтересу до вивчення гуманітарних предметів;
   * створення умов для виховання почуття любові до своєї культури, історії, традицій;
   * виховання почуття національної свідомості, патріотизму;
   * розвиток комунікативних ті інформаційних компетентностей.
2. **УЧАСНИКИ:**

* CAROUSELучні 8-9 класів навчальних закладів області

1. **ОРГАНІЗАТОРИ:**

**Організаційне, інформаційне та методичне забезпечення бере на себе кафедра гуманітарних дисциплін Сєвєродонецького багатопрофільного ліцею Сєвєродонецької міської ради Луганської області.**

1. **ДАТА і МІСЦЕ ПРОВЕДЕННЯ:**

**20 березня 2021 р., в режимі он-лайн з 11.00. до 13.00 (згідно Маршрутного листу)**

1. **РЕЄСТРАЦІЯ**

**Реєстрація відбувається до 19 березня 2021 р. за посиланням** [**https://forms.gle/gQW8BJtUdVhjToRD6**](https://forms.gle/gQW8BJtUdVhjToRD6)

1. **ЕТАПИ ГРИ:**

* **Кросворд «Київська Русь» (значення діяльності князів Київської Русі)**
* **Гра-співставлення «Держава – це ми!» (знання державних символів та історії їх виникнення**
* **«Мова – ДНК нації» (знання українських відповідників іншомовним словам)**
* **«Українська завжди модна!» (знаня всласне українських слів для позначення елементів традиційного національного одягу)**
* **«Welcome to Ukraine!» (гра “Kahoot!”на знання української історії та культури (мова проведення - англійська).**
* **“Література - відлуння історії” (знання текстів української літератури за 8 та 9 класи)**

1. **ВИЗНАЧЕННЯ ТА НАГОРОДЖЕННЯ ПЕРЕМОЖЦІВ:**
   * **На кожному етапі учасник набирає певну кількість балів (1-30). Переможець гри визначається за сумою набраних балів. На кожному етапі обирається кращий гравець етапу. Оголошення результатів відбудеться 23.03.2021 через сайт ліцею** [**http://litsey.sd.ua/**](http://litsey.sd.ua/) **та на особисті пошти учасників.**
   * **Переможці гри отримують Грамоти та подарунки (І, ІІ, ІІІ м). Кращі гравці кожного етапу заохочуються Дипломами і подарунками.**
2. **ОРГАНІЗАЦІЙНА ПІДГОТОВКА ДО ГРИ:**

**Для участі в грі потрібно зареєструватися. На указані власні електронні пошти 20.03 до 11.00 учні отримають посилання для приєднання до он-лайн відкриття гри, де їх ознайомлять із особливостями гри. Маршрутний лист (черговість проходження етапів і посилання для приєднання до конкурсних завдань) буде розміщено на сайті ліцею http://litsey.sd.ua/. Термін виконання завдань обмежений - 20 хвилин на кожному етапі. Для участі в грі учням потрібно мати будь який пристрій (ПК, планшет, ноутбук або телефон), обов’язково приєднаний до мережі Інтернету.**